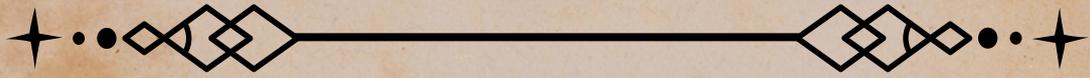


SCHNURRSULA



Felina Schnurrsula



Allgemein

Name: Felina Schnurrsula

Alter: 29

Herkunft: Halbelfe aus einem kleinen Dorf

DnD-Klasse: Druidin

Rolle in der Gruppe

Die Druidin und Seherin Schnurrsula ist die gute Seele der Solare von Baetheim. Sie ist mit allen Mitgliedern des Trupps gut befreundet und hält die Erlebnisse der Gruppe in ihrem Tagebuch fest. Begleitet wird sie von ihrem miesepetrigen Pinguinbutler James.



Steckbrief

Haarfarbe: Dunkelbraun

Hautfarbe: Hell

Augenfarbe: Blau

Größe: ca. 1.70m

Statur: schlank, weiblich

Charakter:

Schnurrsula ist freundlich und meistens gut gelaunt, sie versucht grundsätzlich die Stimmung in der Gruppe aufrecht zu erhalten, ist neugierig und empathisch. Hin und wieder kann sie jedoch fällt sie durch äußerst rabiates Vorgehen auf, das ihrem sonst sanftmütigen Charakter entgegengesetzt ist

Vorgeschichte

Felina Schnurrsula, die von den meisten nur beim Nachnamen genannt wird, stammt aus einem kleinen Walddorf. Ihre Eltern Canis und Noctua, ein Mensch und eine Waldelfe, sind berühmte Seher und bereits in ihrer Kindheit verabscheute Schnurrsula es, wenn ihre Eltern sie mit ihren präzisen Vorhersagen einengten. Sie selbst zeigte zur Enttäuschung der beiden kaum seherische Fähigkeiten und erhielt nur selten echte Visionen, dafür jedoch umso häufiger Träume und Omen.

Schnurrsula brach die Ausbildung zur Seherin schließlich frustriert ab und verließ ihre Heimat im Alter von 22 Jahren. Sie reiste eine Weile lang allein durchs Land und verdingte sich als fahrende Wahrsagerin und Druidin, ehe sie an den Kult der Zwietracht geriet.

Die Kultisten dieser Sekte waren angetan von Schnurrsulas Fähigkeit des Träumens, die in ihrer Religion einen hohen Stellenwert einnahm, und so wurde die Seherin von den Mitgliedern des Kultes hofiert und führte zwei Jahre lang ein unbeschwertes Leben im Luxus.

Ein Traum war es auch, der Schnurrsula dazu veranlasste, den Kultisten zu befehlen, einen Pinguin auf dem heiligen Altar zu opfern, nachdem dieser frisch geschlüpft sei, doch als diese Zeremonie begann, erhielt Schnurrsula zum ersten Mal in ihrem Leben eine präzise Vision, die den Untergang des Kultes der Zwietracht vorhersagte, was den Kultisten überhaupt nicht gefiel. Sie wandten sich gegen die Druidin und dieser blieb nur die Flucht. Pinguin James rettete ihr schließlich den Hals und sie zogen gemeinsam weiter, bis Schnurrsula, durch einen Traum geleitet, die rote Solarmünze fand, die sie nach Baetheim verschlagen sollte.

